

新卒採用 専用履歴書

年 月 日現在

フリガナ			応募職種	<input type="checkbox"/> ゲームプログラマー <input type="checkbox"/> CGデザイナー <input type="checkbox"/> 企画制作 <input type="checkbox"/> 総務	写真貼付
氏名					
生年月日	年 月 日 (歳)				
学校名					
学部・学科 コース等					
現住所			郵便番号	〒 — —	
			電話／携帯	— —	
Eメール					
学 歴 (職 歴)	年 月				
	年 月				
	年 月				
	年 月				
	年 月				
	年 月				
	年 月				
	年 月				
資 格 免 許	年 月				
	年 月				
	年 月				
	年 月				
研究課題 または 得意科目					
学生時代に 注力したこと					

氏名		参加日	月	日
----	--	-----	---	---

自己PR

■ 当社を志望する理由

■ 当社で実現したい夢

■ ゲーム業界またはクリエイティブな仕事に活かせると思う適性や能力

■ パソコンに関する技術

① ハードウェア

● パソコン使用歴 _____ 年 ● 主な用途 _____

● 現在使用中のパソコン : 自作 BTOデスクトップ BTOノート メーカー製デスクトップ
(該当するもの全てにチェック) メーカー製ノート タブレット 所持していない(学校等の備品を使用)

● ハードウェアに関する知識 : 上級者レベル 中級者レベル 初心者レベル

② 言語／開発プラットフォーム／ゲームエンジン／グラフィックツール等の使用経歴(※)

● _____ : _____ 年 ● _____ : _____ 年

● _____ : _____ 年 ● _____ : _____ 年

● _____ : _____ 年 ● _____ : _____ 年

● _____ : _____ 年 ● _____ : _____ 年

※ 習得した言語やグラフィックツール等について記入すること。
 言語: C, C++, C#, Java, ObjectiveC, Swift, PHP, Ruby, Python, JavaScript, HTML5 など
 ゲームエンジン: Unity, Unreal Engine, Siv3D (OpenSiv3D), Cocos2d-x など
 開発プラットフォーム: iOS (Objective-C), iOS (Swift), Android (Java), Android (NDK) など
 グラフィックツール: Photoshop, SAI, Maya, Zbrush, Premiere, After Effects, Substance など
 officeソフト: MS Word, MS Excle, MS PowerPoint など